

DEVELOPPER DES SITES MODERNES ET CONFORME AU RGAA 3

INFORMATIONS PRATIQUES

- Durée indicative : 3 jours (21 heures).
- Public :
Toute personne ayant à créer des gabarits, contenus ou applications HTML / CSS / JS accessibles.
- Prérequis :
 - Maîtrise de HTML et CSS ;
 - Connaissance de JavaScript ;
 - Un ordinateur équipé de logiciels libres pour produire ;

CONTEXTE

Les développeurs ont la responsabilité de la prise en charge technique de l'accessibilité.

Cette formation a pour but de les sensibiliser aux problématiques d'accessibilité. Elle comprend une large place à la pratique pour coder des pages web selon les normes d'accessibilité et pour corriger des pages et des composants non accessibles.

Développer des pages et des composants pour qu'ils soient accessibles à chacun nécessite de faire le point sur les besoins spécifiques des personnes en situation de handicap.

OBJECTIFS GÉNÉRAUX

Découvrir l'accessibilité numérique, comprendre les enjeux humains, comprendre le cadre légal et son impact dans les projets.

CONTENU DE LA FORMATION

Jour 1

Découvrir l'accessibilité

- Comprendre les grands concepts de l'accessibilité numérique ;
- Les impacts utilisateurs ;
- Les normes juridiques et techniques ;
- Zoom sur le RGAA 3 : un référentiel opérationnel de vérification de la conformité aux normes WCAG 2 ;
- Les différents documents du RGAA 3 en détail (Introduction, guide d'accompagnement, référentiel technique, glossaire, notes techniques et base de référence) ;
- La notion d'aménagement raisonnable ;
- Le traitement des dérogations selon le RGAA 3 et le principe de compensation ;
- La notion d'environnement maîtrisé et l'adaptation nécessaire de la base de référence.

HTML, Sémantique et structuration

- Standards de langage : validité du code, titre de page, indications de langue... ;
- Structure du document (HTML5) : éléments sectionnant, outline.

Navigation

- Liens d'accès rapide ;
- Liens : liens explicites, images-liens, liens composites, liens riches (HTML5) ;
- Systèmes de navigation : menu de navigation, plan du site, moteur de recherche, liens de navigation ;
- Landmarks (HTML5/ARIA).

Contenu (1/2)

- Structuration de l'information : titres de contenu, listes, abréviations, citations ;
- Cadres : identifier les cadres ;
- Tableaux : titre, résumé, en-tête.

Jour 2

Contenu (2/2)

- Images : alternative et description longue, utilisation de figure/figcaption (HTML5), traitement des images textes ;

Avertir et laisser le contrôle à l'utilisateur

- Rafraîchissements, limites temporelles ;
- Fichiers en téléchargement, nouvelles fenêtres ;
- Clignotement, contenu en mouvement, effet de flash et son déclenché automatiquement.

Présentation - CSS

- Utilisation de CSS, zoom texte ;
- Visibilité des liens, visibilité du focus, textes cachés ;
- Indications données par la couleur, la forme ou la position.

Dispositifs d'adaptation

- Contrastes, interlignage et justification.

Formulaire

- Identification des champs, regroupements et structurations, aides à la saisie, nouveaux éléments de formulaire (HTML5) ;
- Utilisation de WAI-ARIA.

Exercice

- AUDIT : Traiter un relevé de non-conformités, proposer des solutions.

Jour 3

Multimédia

- Compatibilité avec les technologies d'assistance pour les médias temporel et non temporel ;
- Exercice : évaluer l'accessibilité d'un lecteur multimédia.

JavaScript et ARIA

- Ordre de tabulation & piège au clavier ;
- Changement de contexte, alerte non sollicitée ;
- Compatibilité avec les technologies d'assistance ;

- Présentation de l'API ARIA : Principe et méthodes d'implémentation, règles d'usage, démonstrations ;
- Exercices : Corriger des implémentations ARIA, évaluer l'implémentation ARIA de composants fournis.